



๑๐๐ ปี  
สู่อากาศ สู่ทศวรรษใหม่  
๑๓ มิถุนายน ๒๕๖๖

กิจกรรมการปรับปรุงกระบวนการงาน

สำนักงานชลประทานที่ 2

“ระบบจัดเก็บบัญชีพัสดุ ver.2”



## กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)

### EMPATHIZE

#### EMPATHIZE เข้าอกเข้าใจ

เนื่องจากสำนักงานชลประทานที่ 2 ได้จัดทำระบบจัดเก็บบัญชีพัสดุ มาใช้ในการจัดทำบัญชีพัสดุแบบฟอร์มรายงานทางด้านพัสดุ เช่น พด.30, พด.31 พด.32 พด.32 พด.34 พด.43 พด.48 ที่ต้องให้แล้วเสร็จภายในระยะเวลา 30 วันหลังจากสิ้นปีงบประมาณของทุกปี ฝ่ายบริหารทั่วไปกำหนดจัดการประชุมส่วนบริหารทั่วไป ซึ่งมีผู้เข้าร่วมประชุมจากฝ่ายบริหารทุกโครงการภายใต้สังกัด เพื่อแก้ปัญหาดังกล่าว ให้สามารถรองรับการใช้งานแก่โครงการที่ร้องขอเข้ามาที่มากขึ้น สำนักงานชลประทานที่ 2 จึงได้พัฒนาระบบบัญชีพัสดุเวอร์ชัน 2 เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ สามารถรองรับผู้ใช้งานได้จำนวนมาก และสามารถให้บริการได้ทุก สำนัก/กอง ในสังกัดกรมชลประทานได้ โดยสามารถแยกรายการออกตามหน่วยงานที่ใช้งาน ง่ายต่อการบริหารจัดการระบบ ทำให้มีประสิทธิภาพในการทำงานยิ่งขึ้น





## กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)

### DEFINE

#### DEFINE ตั้งโจทย์ ระบุปัญหา

ศึกษาปัญหาที่เกิดจากการจัดเก็บข้อมูลการจัดซื้อวัสดุแบบเดิม ด้วยโปรแกรม MICROSOFT EXCEL ซึ่งจากการปฏิบัติงานที่ผ่านมาการจัดเก็บข้อมูลการเชื่อมโยงข้อมูลด้วยโปรแกรม MICROSOFT EXCEL ยังไม่สามารถที่จะเชื่อมโยงข้อมูลการจัดซื้อพัสดุได้ครบถ้วนได้ครบถ้วน และยิ่งเกินความล่าช้า เกิดข้อผิดพลาดได้ง่าย เจ้าหน้าที่ผู้ปฏิบัติงานต้องแบ่งกันจัดเก็บข้อมูลตามประเภทและแบ่งรายการวัสดุที่จะนำข้อมูลมาจัดเก็บเพื่อให้สามารถจัดทำรายงานประจำปีพัสดุได้ทันตามกำหนดเวลา แต่ไม่สามารถนำข้อมูลมาเชื่อมโยงหรือช่วยกันทำได้ มีการจัดทำฐานข้อมูล เพื่อเชื่อมโยงข้อมูลไปแต่ละรายการ





## กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)

### IDEATE

#### IDEATE ระดมความคิด หาไอเดีย

ปรับปรุงโดยศึกษาการนำเนื้อหาและข้อมูลของประเภทและรายการของวัสดุ ที่นำมาในการดำเนินการจัดเก็บข้อมูลในแต่ละแบบฟอร์มทั้ง ๕ แบบฟอร์มที่เกี่ยวข้อง คือ แบบฟอร์ม พด.30 พด.31 พด.34 พด.43 และพด.48 ใช้กับระบบให้เกิดความเชื่อมโยง โดยนำโปรแกรม Visual Studio มาพัฒนาระบบเพื่อจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบระบบฐานข้อมูล โดยใช้โปรแกรม Microsoft SQL Server ในการจัดเก็บข้อมูล





## กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)

### PROTOTYPE

#### PROTOTYPE สร้างต้นแบบ

เขียนและทดสอบโปรแกรมการใช้งานให้เป็นไปตามที่ได้ออกแบบไว้ให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้และสามารถทำงานได้ผลอย่างถูกต้อง ตามแบบฟอร์ม พด. ต่าง ๆ ให้ถูกต้องตามแบบที่กรมชลประทานกำหนด ซึ่งประกอบด้วยแบบฟอร์ม พด.30 พด.31 พด.34 พด.43 จนสามารถสรุปเป็นรายงานประจำปีพัสดุประเภทวัสดุได้ คือแบบฟอร์ม พด.48





## กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)

### PROTOTYPE

#### TEST ทดสอบ

ทดสอบระบบ เป็นการทดสอบการใช้ระบบหลังการเขียนโปรแกรมไปแล้วเพื่อทดสอบดูการเชื่อมโยงระหว่างโปรแกรม และปรับแก้ไขในส่วนที่เกิดปัญหาจากการทดสอบระบบ

